

PERFIL PROFESSIONAL		CRITERIS VALORACIÓ
Estudis	Doctorat en Ciències de la Computació	
Especialitat Professional	Realitat virtual i animació	1
Coneixements	Tecnologies de captura de moviment.	3
Idiomes	Català, castellà i anglès parlats, llegits i escrits.	0,5
<i>Es valorarà:</i>		
Competències Tècniques	C++, C#, Python, OpenXR.	0,5
	Unity game engine.	0,5
Experiència Professional	Comptar amb un ampli historial de publicacions en revistes com ara Transaction on Graphics, Computer Graphics Forum i Virtual Reality. O amb congressos com ara Eurographics, CHI i IEEE VR.	1,75
	Estades de recerca internacionals en centres i universitats diferents d'aquell on es va obtenir el doctorat.	1,75
	Es valorarà experiència en funcions similars a les descrites, específicament, en el desenvolupament d'activitats de recerca, tant en l'entorn universitari com industrial.	
Funcions	Desenvolupar algoritmes per analitzar dades de seguiment del moviment humà.	0,4
	Capturar moviment amb Xsens.	0,3
	Redactar articles de recerca.	0,3
Altres requisits a considerar	Capacitat per gestionar persones.	