



Codi de l'oferta: 30267230004

Nom de l'oferta: Reconstrucció de moviment per a RV i estudis de moviment humà

DADES DE L'OFERTA

Unitat d'Adscripció: Ciències de la Computació

Contracte d'activitats científicotècniques **Etape Investigadora:** R-2

Condicions laborals: **Durada prevista del finançament vinculat inicialment a la contractació:** 3 mesos

Perfil Genèric: Personal Investigador Ordinari Assimilat

Retribució bruta anual: 35.693,28 €/anuals (per jornada completa) **Data d'inici prevista:** 01/02/2026

Jornada: 31 h./set. **Horari previst:** 6.2 h/dia

Àmbits de coneixement Enginyeria Informàtica

DADES DEL PROJECTE

Nom del projecte:

Web del projecte: <https://xr4ed.eu/>

Nom del grup de recerca: ViRVIG - Grup de Recerca en Visualització, Realitat Virtual i Interacció Gràfica

Línia de Recerca: Informàtica Gràfica i Realitat Virtual

Codi projecte: R-01532

Convocatòria:

Enllaç oferta Euraxess: <https://euraxess.ec.europa.eu/jobs/401874>

PROCÉS DE SELECCIÓ

Termini de presentació de sol·licituds: 26 de gener de 2026

Desenvolupament del procés selectiu

Un cop finalitzat el període de recepció de candidatures, la secretària del tribunal podrà contactar amb les persones inscrites per tal de demanar la documentació d'obligatòria entrega que no s'hagi aportat o per sol·licitar documentació complementària per a la valoració de la candidatura. El tribunal realitzarà una primera valoració curricular de les persones candidates aptes, i si ho considera pertinent, convocarà a la realització de proves i/o entrevistes a aquelles persones que superin la valoració curricular. La data i el lloc de les entrevistes i/o proves serà fixada pel tribunal i es comunicarà, amb temps, a les persones convocades al correu electrònic que ens hagin proporcionat en la seva sol·licitud, també es farà pública la convocatòria mitjançant la web <https://talenthub.upc.edu/en/jobs>.

Les persones candidates han de tenir disponibilitat per dur a terme la prova i/o l'entrevista mitjançant l'eina informàtica Google-Meet.

DADES DEL TRIBUNAL

Composició del tribunal:	Responsable de la contractació:	Nuria Pelechano Gómez
	Responsable del Grup de Recerca:	Carlos Andújar Gran
	Representant del Servei de Personal	Lourdes Moreno de Francisco



DESCRIPCIÓ DEL LLOC DE TREBALL

Objectiu de la contractació

Fer estudis del moviment humà.

REQUISITS

Títol de doctorat

PERFIL PROFESSIONAL

Estudis Doctorat en Ciències de la Computació

Especialitat Professional Realitat virtual i animació

Coneixements
Tecnologies de captura de moviment.

Idiomes Català, castellà i anglès parlats, llegits i escrits.

Es valorarà:

Competències Tècniques

C++, C#, Python, OpenXR.
Unity game engine.

Experiència Professional

Comptar amb un ampli historial de publicacions en revistes com ara Transaction on Graphics, Computer Graphics Forum i Virtual Reality. O amb congressos com ara Eurographics, CHI i IEEE VR. Estades de recerca internacionals en centres i universitats diferents d'aquell on es va obtenir el doctorat.
Es valorarà experiència en funcions similars a les descrites, específicament, en el desenvolupament d'activitats de recerca, tant en l'entorn universitari com industrial.

Funcions

Desenvolupar algoritmes per analitzar dades de seguiment del moviment humà.
Capturar moviment amb Xsens.
Redactar articles de recerca.

Altres requisits a considerar

Capacitat per gestionar persones.

ALTRE INFORMACIÓ D'INTERÈS