



TÈCNIC/A DE SUPORT A LA RECERCA 150-723-157

DADES DE L'OFERTA

Unitat Adscripció: Ciències de la Computació

Perfil genèric: Tècnic/a de Grau Mig de Suport a la Recerca

Tipologia contractual: Contracte d'activitats científicotècniques
Grup: 2 **CLT:** U

Retribució bruta anual: 31.613,14€/anuals (per jornada completa)

Jornada: 20h./set.

Durada prevista del finançament vinculat inicialment a la contractació: 3 mesos
Data Inici: 1/6/2024

DADES DEL PROJECTE

Nom del projecte: "Extended Reality for Education"

Informació del projecte:

Codi: E-01757

Convocatòria: HE: Horizon Europe
Euraxess:

PROCÉS DE SELECCIÓ

Inscripció: Les persones interessades haureu d'omplir el [formulari](#)
Les incidències que puguin sorgir durant la inscripció de la candidatura s'han de reportar al correu electrònic: personalinvestigador.sp@upc.edu

Termini de presentació de sol·licituds: 27 de maig de 2024

Composició del tribunal: **Representant unitat:** Nuria Pelechano Gómez **Suplent:** Carlos Andújar Gran
Representant del Servei de Personal: Lourdes Moreno de Francisco
Representant del Comitè PasL: Per determinar

Data constitució del tribunal: 30 de maig de 2024 a les 10:00 hores mitjançant l'eina Google Meet

Convocatòria a la prova i/o entrevista: En cas de que el tribunal acordi realitzar proves i/o entrevistes aquestes es realitzaran el dia de 3 de maig 2024. La comunicació dels candidats/de les candidates preseleccionats/preseleccionades, el lloc i l'hora de realització es comunicarà mitjançant aquesta mateixa web.

Les persones candidates han de tenir disponibilitat per dur a terme la prova i/o entrevista mitjançant l'eina informàtica Google-meet.



TÈCNIC/A DE SUPORT A LA RECERCA 150-723-157

REQUISITS

- Titulació universitària de grau mitjà; Diplomatura (antiga titulació), Grau Universitari (nova titulació).

DESCRIPCIÓ DEL LLOC DE TREBALL

Missió

- Donar suport a la recerca en l'àrea de la Realitat Virtual.

Funcions a desenvolupar

- Col·laborar en la recerca en l'àmbit de la realitat virtual amb self-avatars.
- Animar personatges virtuals que faciliten les tasques d'interacció.
- Col·laborar en VR amb personatges virtuals que representen a l'usuari.
- Programar amb Unity i OpenXR per a integrar el treball amb la plataforma d'XR4ED.

PERFIL PROFESSIONAL

- **Estudis** Enginyeria Tècnica
- **Especialitat** Computació, Matemàtiques, Electrònica

Coneixements

- Animació per a avatars que representen a l'usuari.
- Mètodes de síntesi d'animacions.
- Animacions a partir de sensors de Realitat Virtual.
- Català, castellà i anglès parlats, llegits i escrits.

Es valorarà:

- *Màster en Computació, Matemàtiques o Electrònica.*

Competències Tècniques

- Programar aplicacions de Realitat Virtual.
- Eines per a l' anotació d'animacions
- Programació: Unity, C# i OpenXR.
- Domini d'**animation libraries**
- Xsens: per obtenir dades d'animació .

Competències Organitzatives



TÈCNIC/A DE SUPORT A LA RECERCA 150-723-157

- Treball en equip.
- Autonomia.

Competències Funcionals

- **Habilitats funcionals.**

Experiència Professional

- En la investigació i escriptura d'articles científics.
- Es valorarà experiència en funcions similars a les descrites, específicament, en el desenvolupament d'activitats de recerca, tant en l'entorn universitari com industrial.