



PERSONAL DE RECERCA 150-723-164

DADES DE L'OFERTA

Unitat Adscripció	Ciències de la Computació
Perfil genèric	Personal Investigador Postdoctoral Assimilat
Tipologia contractual:	Contracte d'activitats científicotècniques
Retribució bruta anual	23.829,68 €/anuals (per jornada completa)
Jornada: 37,5 h./set.	Durada prevista del finançament vinculat inicialment a la contractació: 6 mesos Data Inici: 15-11-2024

DADES DEL PROJECTE

Nom del projecte	
Informació del projecte	
Codi: R-01532	Convocatòria: Euraxess: https://euraxess.ec.europa.eu/jobs/285544

PROCÉS DE SELECCIÓ

Inscripció:	Les persones interessades haureu d'omplir el formulari . Les incidències que puguin sorgir durant la inscripció de la candidatura s'han de reportar al correu electrònic: personalinvestigador.sp@upc.edu
Termini de presentació de sol·licituds	4 d'octubre de 2024
Professor/a responsable	Nuria Pelechano Gómez
Procés de selecció	El procés de selecció preveu, inicialment, una valoració curricular dels candidats/de les candidates.
Convocatòria a la prova i/o entrevista	En cas de que el tribunal acordi realitzar proves i/o entrevistes la comunicació dels candidats/de les candidates preseleccionats /preseleccionades, el lloc i l'hora de realització es comunicarà mitjançant aquesta mateixa web. Les persones candidates han de tenir disponibilitat per dur a terme la prova i/o entrevista mitjançant l'eina informàtica google-meet.



PERSONAL DE RECERCA 150-723-164

REQUISITS

- Títol de doctorat

DESCRIPCIÓ DEL LLOC DE TREBALL

Missió

- Desenvolupar recerca en l'àrea de Realitat Virtual amb avatars.

Funcions a desenvolupar

- Realitzar l'animació de personatges virtuals que faciliten les tasques d'interacció.
- Col·laborar en VR amb personatges virtuals que representen a l'usuari.
- Programar en Unity i OpenXR.

PERFIL PROFESSIONAL

- **Estudis** Enginyeria informàtica, Electrònica o Matemàtiques
- **Especialitat**

Coneixements

- Animació a partir de sensors de realitat virtual
- Dades d'animació a partir de Xsens.
- Català, castellà i anglès parlats, llegits i escrits.

Competències Tècniques

- Eines per a l' anotació d'animacions.
- Mètodes d'animació per a avatars que representen a l'usuari.
- Mètodes de síntesis i captura d'animacions.
- Unity, C#, OpenXR.

Competències Organitzatives

- Treball en equip.
- Autonomia.

Competències Funcionals

- Habilitats comunicatives.



PERSONAL DE RECERCA 150-723-164

Experiència Professional

- En biblioteques d'animació.
- En fer investigació i escriptura d'articles científics.
- Haver participat en conferències com IEEE VR, CHI o journals como TVCG, journal of VR, CGF or C&G.
- Es valorarà experiència en funcions similars a les descrites, específicament, en el desenvolupament d'activitats de recerca, tant en l'entorn universitari com industrial.

Etales de la carrera professional

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

☐	Sense experiència prèvia
☒	Etales primerenca menys de 4 anys
☐	Experiència entre 4 i 10 anys
☐	Experiència de més de 10 anys

Perfil de recerca

(s'indica amb una creu l'opció seleccionada)

☒	Primera etala
☐	Professional reconegut
☐	Professional establert
☐	Líder de projectes